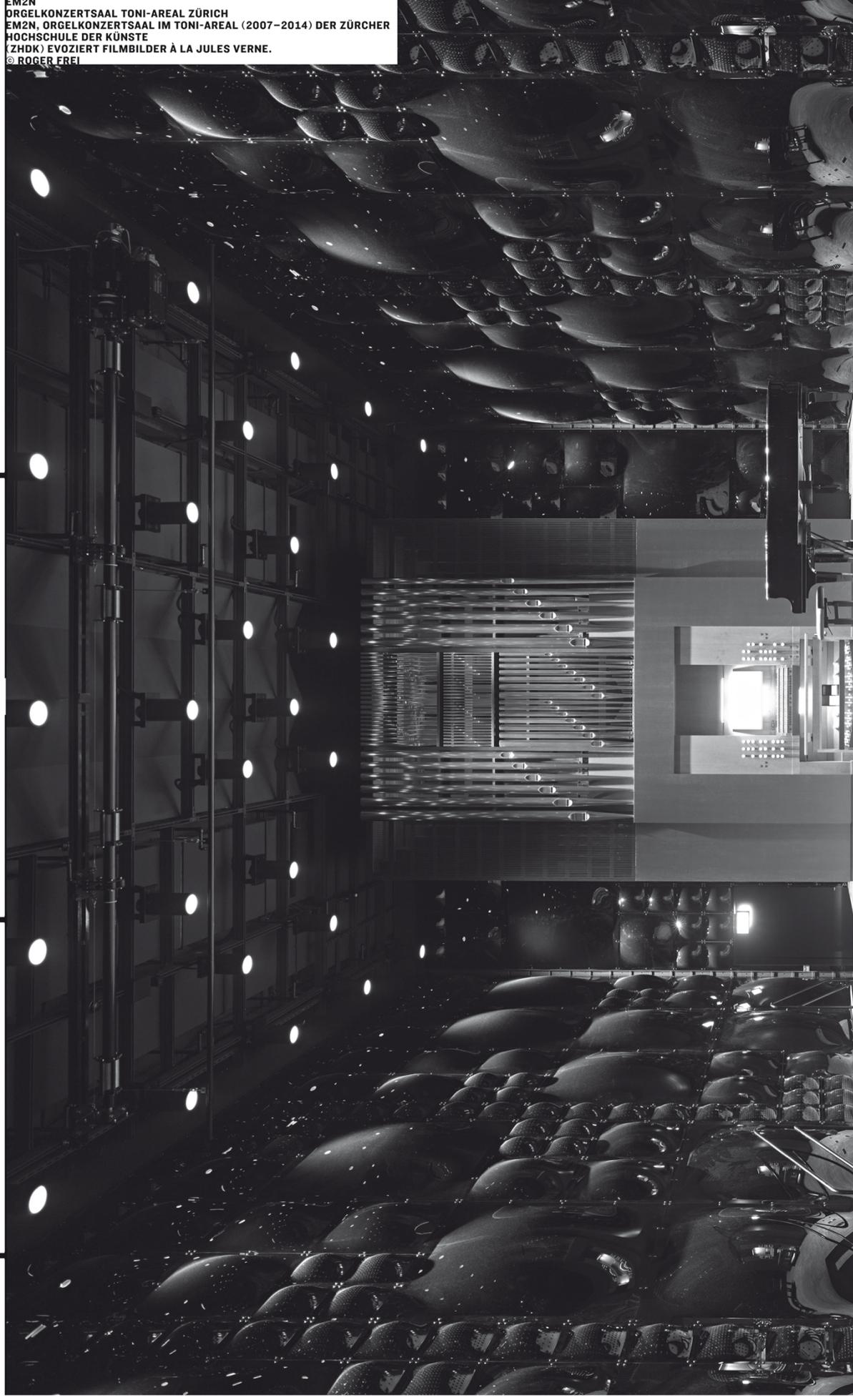


Rahel Hartmann Schweizer

Filmisches Entwerfen –
eine Spurensuche Clip

Film in Design – In Search of
Clues Clip

EM2N
ORGELKONZERTSAAL TONI-AREAL ZÜRICH
EM2N, ORGELKONZERTSAAL IM TONI-AREAL (2007–2014) DER ZÜRCHER
HOCHSCHULE DER KÜNSTE
(ZHDK) EVOZIERT FILMBILDER À LA JULES VERNE.
© ROGER FREI





MARC FROCHAUX, AUSSENRAUMINNENRAUM
 AUSSENRAUMINNENRAUM, DIE GENERATION VON STUDIERENDEN BEI
 MIROSLAV SIK BELEBT DIE ÄSTHETIK
 DER ANALOGEN ARCHITEKTUR
 © ETH ZÜRICH DEPARTEMENT ARCHITEKTUR

OTTO KOLB
 VILLA KOLB IN WERMATSWIL (1890-82); URSPRÜNGLICH PLANTE IHR
 ARCHITEKT OTTO KOLB SIE DENHMÄR, ZU GES FALTEN, WIE IL BRASOLEL.

Es ist eine einfache Gleichung – der Vortzug der einen Kunst ist das Manko der andern: Der Architekturmangel der bewegte, dem Film der begehbbare Raum. Film ist flüchtig, Architektur statisch. Für Regisseure war es seit den Anfängen des Films eine Herausforderung, ihrem flächigen Zelluloid Tiefenwirkung einzuprägen, während es ArchitektInnen gefiel, ihre Bauten in Bewegung versetzt zu sehen. Die Wechselwirkung zwischen Film und Architektur ist ein Huhn-Ei-Problem, beziehungsweise ein Phänomen der Wahrnehmung, wie es Gaston Bachelard beschrieben hat. Ihr Motor ist die Einbildungskraft, die in einer Art Rückkoppelungsprozess die Bilder der Erinnerung mit den Eindrücken der Gegenwart verknüpft und anreichert. Davon ist auch dieser Essay nicht gefeiert, der auf einem Parcours verschiedene Methoden filmischen Entwurfs passiert.

Dramaturgie und Narration

Seit die Bilder laufen lernten, haben Film und Architektur eine von Komplementarität getragene Beziehung zueinander. Exemplarisch zeigte sich diese in Le Corbusier und Sergej Eisenstein, einem der Pioniere des russischen Avantgarde-Kinos in den 1920er Jahren. Le Corbusiers Haltung zum Film, die er anlässlich der Begegnung mit beiden im Herbst 1928 in Moskau ausserte, erinnerte Eisenstein in den Worten: «It seems to me that in my creative work I am thinking the way Eisenstein is thinking as he creates his movies.»¹ Le Corbusier setzte die ganze Palette filmischer Konzeption in Szene: Montage, Kamerafahrt beziehungsweise promenadene architectureale Narration, Storyboard.

In der Villa Savoye (1928–1931) in Poissy war das dramaturgische mit dem erzählerischen Moment gepaart. Das illustrieren die Fotografien aus der Zeit: Gerade scheint jemand die Eingangshalle verlassen, Mantel und Hut auf dem Tisch als Spuren zurückgelassen zu haben. In der Küche steht die Tür offen; wir haben den Bewohner knapp verpasst. Brot und Kugl zeugen von seiner Anwesenheit. Auf der Dachterrasse schliesslich liegen Hut, Sonnenbrille, Feuerzeug und eine Packung Zigaretten auf dem Tisch.²

Zu den filmischen Momenten der Bewegung und der Zeitlichkeit gesellt sich die narrative Ebene; eine Handlung in Raum und Zeit, an der der Bewohner Teil hat. Er hinterlässt seine Spuren auf den Fotografien, rückt aber nie selber in den Fokus. Beatriz Colomina interpretiert unseren Blick auf diese Fotografien denn auch als einen verbotenen, einen voyeuristischen Blick; als den Blick eines Detektivs.

Als Voyeur ertappt fühlt man sich auch bei der Betrachtung der Videoaufnahmen; die Herzog & de Meuron vom Modell der idealen Villa anfertigen, das sie für die Wanderausstellung entwarfen, die der Rotterdammer Kunststichting zusammen mit Lego Holland 1985 ausrichtete. Die kühle Distanz des Acrylglasmodells machte einer intimen Einsicht in eine atmosphärisch aufgeladene Szenenriege Platz: «... Bilder eines Kinderzimmers, die mit unserer Jugend, unseren Erinnerungen an tägliche und nächtliche Phantasien verbunden sind. Bilder von Angst, Schlaf und Erotik.»³

Ebenfalls eine voyeuristische Note hat die Fotografie der Villa in Schmerikon (2005–2008). Die Schwimmflößen, die neben dem Pool liegen, machen diese Wirkung aus. Es ist die Spur der Bewohner, wobei die Szene eine absurde Note hat: Die Flößen wären wohl eher gedacht für das Schwimmen im Meer.

Müller & Truniger, die oft mit Filmbildern im Kopf an ihre Projekte herangehen, schwebte hier «Where the Truth Lies» des Regisseurs Atom Egoyan aus dem Jahr 2005 vor, der seinerseits im Stahl House von Pierre Koenig spielt, dem 1959 in Los Angeles errichteten Case Study House #22.

Bei der Konzeption der zehn Loftwohnungen, die sie 2009–2011 in einem Gewerbehaus im Industriequartier Uster-Nord einbauten,

The equation is a simple one – what constitutes a benefit to one art form is a deficit for another: architecture lacks the aspect of movement, film that of accessible space. Film is fleeting, transient, architecture static. For directors, ever since the earliest days of film it has proved a challenge to bring depth to two-dimensional celluloid, whilst architects enjoyed seeing movement applied to their structures. The interaction between film and architecture is a chicken-and-egg problem, or a phenomenon of perception, as Gaston Bachelard put it. The driving force behind this is the power of imagination, which, in a form of feedback process, connects and enriches the images of memory with the impressions of the present. This essay is also not immune to this, following a course encompassing various methods of film creativity.

Dramaturgy and narration

Ever since the pictures learned to move, film and architecture have enjoyed a complementary relationship with one another. This is exemplified in the case of Le Corbusier and Sergej Eisenstein, one of the pioneers of Russian avant-garde cinema in the 1920s. Le Corbusier's attitude towards film, which he expressed when the two met in Moscow in the autumn of 1928, is recalled by Eisenstein in the words: 'It seems to me that in my creative work I am thinking the way Eisenstein is thinking as he creates his movies.'¹ Le Corbusier interpreted the whole range of cinematic conception: montage, tracking shots and promenade architectureale, narration, storyboard.

In the Villa Savoye (1928–1931) in Poissy dramatisation was coupled with the narrative. This is illustrated by the photographs of the time: someone appears to have just left the entrance hall, leaving coat and hat on the table as evidence of their presence. In the kitchen the door stands open; we have just missed the resident. Bread and jug bear witness to his having been there. On the roof terrace a hat, sunglasses, lighter and a pack of cigarettes lie on the table.²

The cinematic moments of movement and temporality are joined by the narrative level, actions in space and time, in which the resident participates. He leaves his traces on the photographs, but is never himself in focus. Beatriz Colomina interprets our view of these photographs as a forbidden, voyeuristic one; the gaze of a detective.

The sense of being exposed as a voyeur is also present when viewing the video stills created by Herzog & de Meuron from the model of the 'ideal villa', which they designed for the travelling exhibition that the Rotterdamse Kunststichting staged in 1985 in co-operation with Lego Holland. The cool distance of the acrylic glass model delivers an intimate insight into atmospherically-charged scenery: '... Images of a child's bedroom, associated with our youth, our memories of daytime and night-time fantasies. Images of fear, sleep and eroticism.'³ (Illus. IMG_2628)

A similarly voyeuristic note is to be found in the photographs of the villa in Schmerikon (2005–2008). The flippers that lie next to the pool provide this effect. It is the traces left by the occupant, whereby the scene also has a note of absurdity: the flippers were intended to be used while swimming in the sea.

Müller & Truniger, who often approach their projects with film images in mind, were mindful here of «Where the Truth Lies»; the 2005 film of director Atom Egoyan, which is in turn set in the steel house of Pierre Koenig, the Case Study House #22 built in Los Angeles in 1959.

The design of the ten loft apartments that they created in a commercial building in the industrial district Uster-Nord in 2009–2011 drew upon a scene from Jean-Luc Godard's 1962 film «Vivre sa vie», in this the protagonist, Nana, dances in a café, first around a pool table, then swinging around a pillar. This is captured in such a way

1 Sergei Eisenstein, Novaja kultura gospodina Korb'zu'e', Soyetskij ekran, no. 46/1928, p. 2, quoted by Oksana Bulgakowa, Eisenstein, the Glass House and the Spherical Book – From the Comedy of the Eye to a Drama of Enlightenment, Rouge, no. 7/2007, p. 5.
 2 Beatriz Colomina, Privacy and Publicity, Modern Architecture as Mass Media, Massachusetts, 1996, pp. 311–312.
 3 Herzog & de Meuron, Erläuterungstext, in: Gerhard Mack, Herzog & de Meuron, 1978–1988, Basel, p. 106.
 4 www.youtube.com/watch?v=2M8jYsV04bs, 08/05/2015.

1 Sergei Eisenstein, Novaja kultura gospodina Korb'zu'e', Soyetskij ekran, Nr. 46/1928, S. 2, zitiert nach: Oksana Bulgakowa, Eisenstein, the Glass House and the Spherical Book – From the Comedy of the Eye to a Drama of Enlightenment, Rouge, Nr. 7/2007, S. 5.
 2 Beatriz Colomina, Privacy and Publicity, Modern Architecture as Mass Media, Massachusetts, 1996, S. 311–312.
 3 Herzog & de Meuron, Erläuterungstext, in: Gerhard Mack, Herzog & de Meuron, 1978–1988, Basel, S. 106.

Antonietta (Sophia Loren) und Gabriele (Marcello Mastroianni) in Bezug setzte zur unmittelbaren Nachbarschaft und zur entfernenden Aussenwelt, assoziiert Märkli mit seiner Entwurfshaltung.

Szenenwechsel, Notation und Storyboard

Die Beschreibung der Akropolis des Ingenieurs Auguste Choisy interpretierten sowohl Sergei Eisenstein als auch Le Corbusier als proto-filmisch.¹⁴ Nicht von ungefähr nahm sich Le Corbusier des Parthenons an, um die Annäherung an diesen Bau in Vers une architecture in einer drehbuchähnlichen Abfolge von Text und Fotografie zu dokumentieren.

Wie kaum ein anderer Schweizer Architekt hat sich Bernard Tschumi mit dem Film und seiner Notation auseinandergesetzt. Als Schlüsselereignis bezeichnet er die Entdeckung der Bücher. Film Form und Film Sense von Sergei Eisenstein, und das Notationssystem, das dieser für den Streifen 'Alexander Nevsky' Ende der 1930er Jahre entwickelte. Dieses beinhaltet das Framing, die Bewegungen sowohl der Kamera als auch der Akteure und die musikalische Untermalung. Es war ausgelegt wie eine musikalische Partitur mit Notennlinien und Rhythmen.

Was Tschumi an Eisensteins Notation faszinierte, war, dass sie es ermöglichte, Architektur nicht nur in Grundrissen, Schnitten und axonometrischen Projektionen darzustellen, sondern auch als Bewegung des Körpers im Raum. Und sie eröffneten das Potenzial, ebenso ofafaktorisches Aspekte und akustische Qualitäten einzubeziehen.

Jump Cut 1

Bei ihrem Projekt für das Einkaufszentrum Ebisquare bei Luzern (2002) erarbeiteten Holz Kobler Architekturen ein Drehbuch in Form einer ausgeklügelten Partitur. Das Gesamtwerk, das die Architekten schaffen wollten, wurde darin als Zusammenspiel von architektonischer Gestaltung, Events, Klängen, Farben und atmosphärischen Einflüssen notiert. Jedem Ort innerhalb der Mall ordneten sie im Tagesverlauf spezifische Ereignisse zu und assoziierten sie mit den zugehörigen Farben, Düften und Klängen. So definierte die Partitur die Verwandlung des Raums über die Zeit.¹⁵

Als Storyboard fungierte die 'Dramaturgie der Verlockungen', als die das Thema 'Ich und das Universum, Sensualität und Sexualität' der Artpele in Yverdon-les-Bains an der Expo 2002 angelegt war.¹⁶ Tschumis Auseinandersetzung gipfelte in der Arbeit 'Finnegan's Wake, Joyce Garden' 1976-1977¹⁷, dessen Notation auf das Vorbild Eisenstein rekurrierte und an die sich die aus vier Episoden bestehende 'Manhattan Transcripts' anschlossen. 'The Park' zeigte eine Indizientheorie eines Mordes im Central Park, 'The Street' die Chronik einer durch gewalttätige und sexuelle Ereignisse treibenden Person in der 42. Strasse, 'The Tower' einen schwindelerregenden Sturz aus einem Hochhaus und 'The Block' fünf verschiedene Episoden in den Höfen eines Wohnblocks.

Der detektivische, den Betrachter zum Entschlüsseln auffordernde Aspekt vor allem der ersten beiden Episoden erinnert an Peter Greenaways 'A Draughtman's Contract' (1982), der seinerseits auf Michelangelo Antonionis 'Blow up' (1966) verweist ...

Legendär ist die Umsetzung des Konzepts im Parc de la Villette. Weniger bekannt wurde die Adaption in Lausanne, weil sie nicht im originalen Entwurf umgesetzt wurde. Die Aufgabe war, die pittoreske Topografie Lausannes mit dem Schachbrettmuster des Falbogens zu versöhnen; das Quartier Flon in die Stadt zu integrieren, das zwar Teil der 'centre-ville', vom historischen Kern aber abgeschnitten ist, weil es 13 Meter tiefer liegt als jener; die Modernität einer

any other Swiss architect. He describes the discovery of the books 'Film Form' and 'Film Sense' by Sergei Eisenstein, and the notation system that he developed for the film 'Alexander Nevsky' at the end of the 1930s as a key moment. This system comprises the framing, the movement of both the camera and actors and the musical accompaniment. It was laid down like a musical score with staves and rhythms.

What Tschumi found fascinating about Eisenstein's notation was that it enabled architecture to not only be depicted in floor plans, sections and axonometrical projections, but also as movements of the body in a space. And it opened up the possibility of incorporating olfactory and acoustic qualities.

Jump Cut 1

In their project for the Ebisquare shopping centre near Lucerne (2002), Holz Kobler Architecture drew up a screenplay in the form of a sophisticated musical score. The overall work of art that the architects aimed to create was noted therein as the interaction of architectural design, events, sounds, colours and atmospheric influences. Each place within the mall was allocated specific events during the course of the day, with these associated with the accompanying colours, scents and sounds. In this way the musical score defined the transition of the space over the course of time.¹⁵

The 'dramaturgy of allurements' functioned as a storyboard for the theme 'me and the universe, sensuality and sexuality' for the Artpele in Yverdon-les-Bains at the Expo 2002.¹⁶ Tschumi's examination pinnacle in the work 'Finnegan's Wake, Joyce Garden' 1976-1977¹⁷, the notation of which followed the example set by Eisenstein and followed on from the four episodes of the 'Manhattan Transcripts'. 'The Park' showed the chain of evidence for a murder in Central Park, 'The Street' the chronicle of a person driven by violent and sexual events in 42nd Street, 'The Tower' a vertigo-inducing fall from a skyscraper, and 'The Block' five different episodes in the courtyard of a residential block.

The detective-like manner of encouraging the observer to decode, particularly the first two episodes, is evocative of Peter Greenaway's 'A Draughtman's Contract' (1982), which in turn references Michelangelo Antonioni's 'Blow up' (1966) ...

The realisation of the concept in the Parc de la Villette is legendary. Less well-known was the adaptation in Lausanne, because it was not realised in the original design. The task was to reconcile the picturesque topography of Lausanne with the chequered pattern of the valley floor: integrating the Quartier Flon into the city, a district that is part of the 'centre-ville' but cut off from the historic core, as it lies 13 metres lower; emphasising the modernity of a city in which – like in Fritz Lang's 'Metropolis' – the entrances to the houses on Place Saint-François are on the 6th floor, whilst their exits on Rue Centrale are located on the ground floor. The concept was an impressive one: Bernard Tschumi, in co-operation with Luca Merlini, designed five of the horizontal and vertical connecting bridges. Dotted with structures, each of the bridges would be assigned a specific purpose.

The fact that Stefan Jauslin's (Vehovar & Jauslin) source of inspiration for his video work 'Ulysses Garden' (2002) was also a work by James Joyce – the tenth episode, 'Wandering Rocks of Ulysses' – is unsurprising in view of the path previously beaten by Tschumi.¹⁸ Sensitized to the 'non places' that Rudolf Manz had taught a generation of students at the ETH to recognise,¹⁹ Jauslin focused on the river and street area of the upper Letten in Zurich – once a railway station, then a drugs district and finally a recreational area.

Jean-Luc Godard illustrated the honing of the eye for the eye for the unseen, since established at the chair of Christoph Girod. The collage-like

Stadt hervorzuheben, in der – wie in Fritz Langs 'Metropolis' – die Eingänge der Häuser an der Place Saint-François im 6. Stock sind, während sich ihre Ausgänge in der Film 'Alexander Nevsky' befinden. Das Konzept war bestechend: Bernard Tschumi entwarf zusammen mit Luca Merlini fünf die horizontale und die vertikale Verbindung verknüpfende Brücken. Mit Bauten bestückt, wäre jede der Brücken einer bestimmten Nutzung zugeordnet worden.

Dass Stefan Jauslins (Vehovar & Jauslin) Inspirationsquelle für seine Videowarbeit 'Ulysses Garden' (2002) ebenfalls ein Werk von James Joyce war – die zehnte Episode 'Wandering Rocks of Ulysses' – ist vor dem Hintergrund von Tschumis Vorsuren nicht erstaunlich.¹⁸

Sensibilisiert für die Unorte, die zu sehen Rudolf Manz an der ETH eine Generation von Studierenden gelehrt hatte,¹⁹ fokussierte Jauslin auf den Fluss- und Strassenraum des oberen Letten in Zürich – einst Bahnhof, dann Drogenszene und schliesslich Freizeit-Areal.

Jean-Luc Godard hat sich die Schaffung des Blicks für das Ungesehene vorgemacht, der sich am Lehrstuhl von Christoph Girod inzwischen etabliert hat. Das kollagenhafte Einfangen der Realität machte 'A bout de souffle' zu einem Klassiker der Nouvelle Vague. Eine Besonderheit war ausserdem, dass Godard nicht nur an Originalschauplätzen drehte, sondern auch Alltagsgeräusche einblendete.

Jump Cut 2

Bildästhetisch auffallend im Film 'A bout de souffle' ist die Dominanz schwarz-weisser Muster – in Karos und Streifen – vor allem an Kleidern, aber auch an Interieurs und Architekturelementen. Ob es eine Folie war für das schwarz-weiss gestreifte, geraffte Tuch von Trix und Robert Hausmann, das das Paar zwischen 1977 und 1984 intensiv bearbeitete – von der Bleiverglasung einer Schaufensterfront über Möbelflächen bis zum Seiden-Chiffon?

Szenenwechsel: Von der Montage zur Morphose

Raum, Klang und Bild zu einer Gesamtkomposition verschmolzen Le Corbusier und Iannis Xenakis im Philips Pavillon an der Weltausstellung in Brüssel 1958. Die Abfolge der Bilder, die Le Corbusier mit der Musik von Edgar Varèse zum 'poème électronique' komponierte, war so kombiniert, dass der Betrachter die Geschichte der Menschheit als kontinuierlichen morphologischen Transformationsprozess lesen konnte.²⁰

Diesen Wahrnehmungseffekt übersetzte Stanley Kubrick in einer Schlüsselszene seines Streifens '2001: A Space Odyssey' (1968). Ein Homnidie schleudert triumphierend einen Knochen in die Luft. Der sich in Zeitlupe bewegend allmählich in ein Raumschiff verwandelt, als wären das Werkzeug und der Space Shuttle homiomorph. Analog mutet der Prozess der 'Videomorphose' an, mit der Manz' Studierende 1993/94 Videoskizzen zu räumhaltigen Objekten verdichteten.

Matthias Müller war einer von ihnen. Er und Daniel Niggli (EM2N) stellen ihr Projekt für das Toni-Areal, das sie 2007-2014 zur Zürcher Hochschule der Künste (ZHdK) umgebaut haben, auf die Probe des filmischen Entwurfs – als Rückkoppelung. Sie stateten den Studiengang Gamesdesign der ZHdK mit Planmaterial aus, das dieser zu Computergames verarbeitet – eine Spielart des 'immersiv-in-virtuellen-Architekturen-Bewegens', wie es die Technik des Cave Automatic Virtual Environment (CAVE) seit den 1990er Jahren ermöglicht. Löst dies das Huhn-Ei-Problem?

Abspann

Es gibt einen Ort, wo man die panoramatische Apperzeption real und in Echtzeit erleben kann: In der zylindrischen Glasvilla von Otto Kolb in Wermatswil bei Uster (1980-1982) bewegen sich die Bewohner im filmischen Bildraum und steuern diesen gleichzeitig

capturing of reality made 'A bout de souffle' a classic of the Nouvelle Vague. One further aspect was that Godard not only filmed at original locations, but also blended in everyday sounds.

Jump Cut 2

Distinctive imagery in the film 'A bout de souffle' is the dominance of black and white patterns – in checks and stripes – particularly on dresses, but also in interiors and architectural elements. Was this a template for the black and white-striped, gathered cloth by Trix and Robert Hausmann, which the couple interpreted intensively between 1977 and 1984 – from the stained glass of a shop window to furniture surfaces and silk chiffon?

Change of scene: from montage to morphosis

Le Corbusier and Iannis Xenakis blended space, sound and image in the Philips Pavilion at the World's Fair in Brussels in 1958. The sequence of images that Le Corbusier composed with the music of Edgar Varèse to the 'poème électronique' was combined in a manner that enabled the viewer to read the history of mankind as a transformative process of continuous morphology.²⁰

This perceptive effect was utilised by Stanley Kubrick in a key scene of his film '2001: A Space Odyssey' (1968). A hominid triumphantly swings a bone into the air, which gradually, in slow motion, transforms into a space ship, as if tool and space craft were homomorphic. A similar process of 'video morphosis' is evident in the manner in which students of Manz condensed video sketches to spatial objects in 1993/94.

Matthias Müller was one of them. He and Daniel Niggli (EM2N) put their project for the Toni site, which they converted in 2007-2014 to become Zürich University of the Arts (ZHdK), to the test as material for cinematic design. They provided the Game Design course at the ZHdK with planning material, which was in turn processed into computer games – a game of immersion in virtual architecture, as rendered possible by the technology of the Cave Automatic Virtual Environment (CAVE) in the 1990s. Does this resolve the chicken-and-egg argument?

Credits

There is a place where panoramic apperception can be experienced realistically and in real time: in the cylindrical glass villa of Otto Kolb in Wermatswil near Uster (1980-1982) the occupants move within a cinematic frame, whilst at the same time control the settings, the speed, the cutting, the fading. They make the building a cinematic fixture.²¹

Kolb's approach was cinematic to the extent that he originally conceived the building in rotatable form, like Il Girasole by Angelo Invernizzi and Ettore Fagnuolo (1929-1935) in Marcellise, near Verona. In turn, its potential as a camera was revealed by Christoph Schaub and Marcel Meili in their eponymous film of 1995.

Rahel Hartmann Schweizer (b. 1965 in Zürich), studied Art History at the University of Zurich and at the Faculty of Architecture 'La Sapienza' in Rome. After training and working as a journalist, she was the editor for architecture at es21 from 2003 til 2013. 2010 she earned her PhD with a dissertation on Otto Kolb and in 2013 she published a monograph titled Otto Kolb – Architekt und Designer at gra Verlag. Since then she has been working as a freelance publicist focusing on art and architecture. She lives in Köniz near Bern.

20 <https://www.youtube.com/watch?v=hkQ8t5iamkQc>; 08.05.2015.

21 The potential of the villa for film was discovered for a short sequence in Konzert für Alice by Thomas Koerfer, Condor Productions, Zürich, 1985. Cf. Rahel Hartmann Schweizer, Otto Kolb – Architekt und Designer, Zürich, 2013, p. 92.

18 http://www.holzerkobler.com/images/en/120598_08052015.

19 Under the Maxim 'Video ergo sum' Manz lectured on the exploration of the town and its architecture using video in the course 'The recording and depiction of space via video'.

20 <https://www.youtube.com/watch?v=hkQ8t5iamkQc>; 08.05.2015.

– die Einstellungen, das Tempo, die Schnitte, die Überblendungen. Sie machen das Haus zur kinematografischen Einrichtung.²¹

Filmisch war Kolbs Herangehensweise insofern, als er das Haus ursprünglich drehbar konzipierte, wie *Il Girasole* von Angelo Invernizzi und Ettore Fagiuoli (1929–1935) in Marcellise bei Verona. Desse Potenzial als Kamera haben wiederum Christoph Schaub und Marcel Meili 1995 in ihrem gleichnamigen Film entschlüsselt.

Rahel Hartmann Schweizer (* 1965 in Zürich) studierte nach journalistischer Ausbildung und Tätigkeit Kunstgeschichte an der Universität Zürich und an der Architekturfakultät «La Sapienza» in Rom. Von 2003 bis 2013 war sie Fachredaktorin für Architektur bei *tec21*. 2010 promovierte sie zu Otto Kolb und publizierte 2013 im *gta* Verlag die Monografie *Otto Kolb – Architekt und Designer*. Seither ist sie als selbständige Kunst- und Architekturpublizistin tätig. Sie lebt in Köniz bei Bern.

²¹ Das Potenzial der Villa für den Spielfilm wurde für eine kurze Sequenz in «Konzert für Alice» von Thomas Koerfer, Condor Productions, Zürich, 1985, entdeckt. Vgl. Rahel Hartmann Schweizer, *Otto Kolb – Architekt und Designer*. Zürich, 2013, S. 92.